

LAMPIRAN

I. Indentitas narasumber

Narasumber ahli : esport BEmcup 2025

- Nama lengkap : Farhan
- Hari/tanggal : 16 Juni 2026

gambar 1 lokasi wawancara dengan narasumber



Table 1.1 hasil wawancara

PENELITI

NARASUMBER

BAGAIMANA PROSES KOMUNIKASI YANG BERLANGSUNG ANTARA ANGGOTA TIM MOBILE LEGENDS SELAMA PERSIAPAN DAN PERTANDINGAN E-SPORT?	Sebelum mengikuti BAMCUP, sebenarnya kami sudah cukup sering mengikuti kompetisi, baik di lingkungan kampus maupun di luar kampus. Karena itu, persiapan kami tidak terlalu berbeda dari biasanya. Sebelum pertandingan, kami mengikuti proses seleksi terlebih dahulu. Di Program Studi Ilmu Komunikasi terdapat beberapa angkatan, mulai dari angkatan 2022 hingga 2025. Setelah seleksi, alhamdulillah tim dari angkatan 2022, termasuk saya, terpilih untuk mewakili e-sport Mobile Legends.
APAKAH ADA KENDALA YANG DIHADAPI SELAMA PERTANDINGAN?	Tentu ada. Karena Mobile Legends merupakan game online, kendala utama yang sering muncul adalah jaringan internet. Hal tersebut dapat menghambat komunikasi selama pertandingan. Selain itu, ada juga anggota tim yang cenderung kurang aktif berkomunikasi karena sifatnya yang lebih introvert. Padahal Mobile Legends adalah permainan tim yang membutuhkan komunikasi aktif dari kelima pemain. Jika ada satu pemain

	yang pasif, strategi yang sudah direncanakan menjadi kurang efektif.
APAKAH ADA PEMBAGIAN PERAN KOMUNIKASI DALAM TIM, SEPERTI KAPTEN ATAU SHOT CALLER?	Tentu ada. Dalam tim kami terdapat kapten sekaligus shot caller. Perannya dimulai sejak fase draft pick dan banning hero. Dia yang memimpin proses pemilihan strategi. Ketika pertandingan berlangsung, shot caller juga menjadi pengarah utama dalam menentukan kapan harus melakukan inisiasi terhadap lawan dan bagaimana strategi tim dijalankan.
APAKAH ADA HERO TERTENTU YANG SERING ATAU JARANG DIGUNAKAN?	Dalam Mobile Legends, kami selalu memperhatikan patch terbaru. Setiap season biasanya ada perubahan keseimbangan permainan yang membuat beberapa hero menjadi lebih efektif dibanding hero lainnya. Karena itu, pemilihan hero selalu menyesuaikan dengan patch dan strategi tim.
MEDIA KOMUNIKASI APA YANG DIGUNAKAN DALAM KOORDINASI TIM?	Yang paling utama adalah komunikasi langsung di dalam permainan. Shot caller akan

	memberikan instruksi kepada anggota tim. Selain itu, setiap pemain wajib memberikan informasi penting, misalnya ketika lawan sudah menggunakan spell seperti Flicker atau skill tertentu. Informasi tersebut sangat berguna bagi anggota tim lain untuk menentukan langkah selanjutnya dan menyusun strategi kemenangan.
BAGAIMANA POLA PENGAMBILAN KEPUTUSAN SELAMA PERTANDINGAN?	Sebagian besar keputusan berasal dari shot caller atau kapten tim. Dia akan menentukan kapan harus melakukan inisiasi, kapan harus menyerang, dan kapan tim perlu bermain lebih sabar. Keputusan-keputusan tersebut kemudian dijalankan bersama oleh empat anggota tim lainnya.
APAKAH ADA HAMBATAN DALAM KOMUNIKASI KELOMPOK SAAT BERMAIN?	Ada. Jika turnamen berlangsung secara online, hambatan utamanya adalah jaringan internet. Sedangkan jika turnamen dilakukan secara offline, hambatannya

	bisa berupa suara penonton atau gangguan dari lingkungan sekitar. Selain itu, hambatan terbesar adalah ketika ada anggota tim yang tidak aktif berkomunikasi. Dalam Mobile Legends, semua pemain harus aktif memberikan informasi. Jika satu orang pasif, peluang kemenangan tim akan berkurang.
BAGAIMANA INTERAKSI HIERARKI DAN JARINGAN KOMUNIKASI DALAM TIM MOBILE LEGENDS SELAMA BAM ESPORTS 2025?	Dalam tim kami terdapat satu shot caller yang berfungsi sebagai pemimpin strategi. Namun, meskipun ada hierarki tersebut, semua anggota tetap harus aktif berkomunikasi. Jadi, struktur komunikasinya adalah satu pemimpin yang mengarahkan, tetapi seluruh anggota memiliki tanggung jawab yang sama untuk memberikan informasi selama pertandingan.
BAGAIMANA PENGALAMAN TIM DALAM MEMBANGUN KOMUNIKASI KELOMPOK SELAMA MENGIKUTI E-SPORT TAHUN 2025?	Karena anggota tim merupakan teman sekelas, kami sudah memiliki keterbukaan dan chemistry yang baik. Selain itu, kami sering bermain bersama sehingga chemistry

	komunikasi dan chemistry permainan sudah terbentuk. Sebelumnya kami juga pernah mengikuti berbagai turnamen lain, sehingga koordinasi tim sudah cukup matang.
MENGAPA MOBILE LEGENDS MENJADI SALAH SATU E-SPORT PALING POPULER DI KAMPUS?	Karena jumlah pemainnya sangat banyak. Selain itu, Mobile Legends tergolong mudah dimainkan karena cukup menggunakan smartphone. Game ini juga tidak terlalu berat dan mayoritas mahasiswa di kampus kami memainkannya. Karena itulah Mobile Legends dipilih sebagai salah satu cabang e-sport dalam BAMCUP 2025.
APA YANG MENURUT ANDA PALING MENARIK DARI MOBILE LEGENDS?	Menurut saya, Mobile Legends bukan hanya sekadar permainan. Di dalamnya kita belajar mengelola emosi, berkomunikasi, bekerja sama, dan mengambil keputusan yang tepat. Hal-hal kecil dalam permainan juga sangat berpengaruh. Kesalahan kecil sekalipun dapat menentukan hasil pertandingan.

BAGAIMANA KOMUNIKASI TIM DIPERTAHANKAN KETIKA MENGHADAPI TANTANGAN PERTANDINGAN?	Kami rutin berlatih bersama. Dengan latihan yang konsisten, komunikasi, chemistry, dan gaya bermain tim menjadi lebih selaras. Karena sudah sering bermain dan mengikuti berbagai turnamen, chemistry kami terbentuk secara alami.
BAGAIMANA POLA KOMUNIKASI YANG MUNCUL SAAT SITUASI NORMAL DAN SAAT PERTANDINGAN BERADA DALAM TEKANAN?	Saat kondisi normal, kami fokus menghindari kesalahan sekecil apa pun. Ketika berada dalam tekanan, kami berusaha mencari peluang untuk bangkit dan memanfaatkan kesalahan lawan. Dalam Mobile Legends, kesalahan kecil bisa menjadi titik balik sebuah pertandingan.
BAGAIMANA KOMUNIKASI KELOMPOK DIPAAMI OLEH ANGGOTA TIM DALAM MENDUKUNG PERFORMA TIM?	Kami banyak belajar dari pertandingan profesional, baik melalui YouTube maupun MPL Indonesia. Namun yang paling penting adalah semua anggota harus aktif berkomunikasi. Jika kelima pemain aktif memberikan informasi, performa tim akan meningkat. Sebaliknya, jika

ada satu pemain yang pasif, performa tim akan menurun.

**BAIK, SEMUA
PERTANYAAN SAYA SUDAH
TERJAWAB. TERIMA KASIH
ATAS WAKTUNYA.**

Sama-sama.

Sebagai penutup, saya ingin menyampaikan bahwa chemistry komunikasi dan chemistry permainan sebenarnya sudah kami miliki sebelum mengikuti BAMCUP 2025. Namun, dalam pelaksanaannya kami mengalami kekalahan karena ada faktor komunikasi yang kurang optimal.

Ada anggota tim yang tidak aktif berkomunikasi sehingga memengaruhi performa tim secara keseluruhan. Dalam Mobile Legends, kelima pemain harus aktif memberikan informasi. Komunikasi yang efektif sangat penting untuk meningkatkan peluang kemenangan.