

**POLA KOMUNIKASI KELOMPOK DALAM TIM MOBILE
LEGENDS PRODI ILMU KOMUNUKASI UNIVERSITAS SALI
AL- AITAAM**
(Studi kasus Pada Kegiatan Bem Esport2025)

SKRIPSI

*Disusun untuk memenuhi persyaratan memperoleh gelar Sarjana pada
Prodi Ilmu Komunikasi, Fakultas Ilmu komunikasi
Universitas Sali Al-Aitaam*



Diajukan oleh:
DAFFA SYAUQI AQILAH
NIM : 2270201114

**UNIVERSITAS SALI AL-AITAAM
FAKULTAS ILMU KOMUNIKASI
PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI
BANDUNG
2026**

LEMBAR PERSETUJUAN

SKRIPSI

**POLA KOMUNIKASI KELOMPOK DALAM TIM
MOBILE LEGENDS PRODI ILMU KOMUNUKASI**

UNIVERSITAS SALI AL- AITAAM

(Studi kasus: Pada Kegiatan Bem Sport2025)

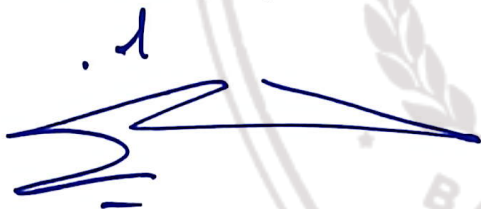
Diajukan oleh :

Daffa Syauqi Aqilah

Nim : 2270201114

Telah disetujui oleh :

Pembimbing skripsi



Deli Luthfi Rahman, M.Sos

NUPTK: 9348764665130233

Tanggal

17 Juni 2026

LEMBAR PENGESAHAN
SKRIPSI

POLA KOMUNIKASI KELOMPOK DALAM TIM MOBILE LEGENDS
PRODI ILMU KOMUNUKASI UNIVERSITAS SALI AL- AITAAM
(Studi kasus Pada Kegiatan Bem Esport2025)

Yang dipersiapkan dan disusun oleh:

Daffa Syauqi Aqilah

2270201114

Telah disidangkan di depan Dewan penguji

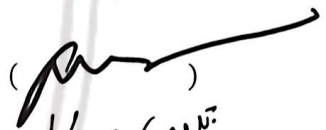
Pada tanggal 1 Juli 2026

Dinyatakan telah memenuhi syarat

Ketua Prodi: Marina Yuliani, S.I.Kom., M.I.Kom.
NUPTK:0033776677230283

()

Penguji 1: Andri Asmari, S.E., M.M.
NIDN: 0408087911

()

Penguji 2: Kiki pitasari ..M.Pd.
NIDN. 0402029203

()

Bandung, 20 Juli 2026
Dekan Fakultas Ilmu Komunikasi
Universitas Sali Al-Aitaam



Dery Fitriadi Ginanjar, S.I.Kom., M.I.Kom.
NIDN: 04100878

LEMBAR PERNYATAAN

Menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa skripsi ini yang berjudul POLA KOMUNIKASI KELOMPOK DALAM TIM MOBILE LEGENDS PRODI ILMU KOMUNUKASI UNIVERSITAS SALI AL- AITAAM (Studi Kasus Pada Kegiatan Bem Sport2025) merupakan hasil karya saya sendiri, tidak ada bagian di dalamnya yang merupakan karya orang lain kecuali yang telah dicantumkan sumbernya dengan jelas.

Bandung, 20 juli 2026

Yang membuat pernyataan.



Daffia Syauqi Aqilah

22270201114

MOTTO

Aku mungkin berjalan lambat, mungkin sering salah arah, tapi aku tidak berhenti karena selama aku masih bergerak, selalu ada harapan untuk sampai ke tempat yang lebih baik agar bisa mencapai sesuatu mulailah belajar hari ini, santai besok. karena Al-aitaam kesuksesan bukan soal pintar, tapi soal mau terus belajar AFK dari belajar = delay masa depan tetapi jangan lupa selalu doa kepada Allah sebagai jalan penerang hidup sukses. Makin kuat dari setiap luka ngajarin cara jadi lebih mandiri Al-aitaam maju-maju sukses.



LEMBAR DEDIKASI

Puji syukur serta syukur kepada Allah SWT, atas segala rahmat, hidayah, dan kekuatan yang telah engkau anugerahkan sehingga skripsi ini dapat terselesaikan. Karya sederhana ini, penulis dedikasikan dengan sepenuh hati kepada:

1. Kedua orang tua tercinta. Sebagai bentuk tanda bakti, hormat. Terima kasih atas doa-doa tulus yang senantiasa dipanjatkan di setiap sujud, atas kasih sayang yang tida pernah pudar, serta pengorbanan yang tidak terhitung nilainya baik secara moril maupun materil demi keberhasilan dan masa depan penulis.
2. Dosen Pembimbing, Deli Luthfi Rahman, M.Sos dan Enung Nurhayati, S.Sos.,M.Si Terima kasih atas ilmu, kesabaran, bimbingan, serta kritik membangun yang telah diberikan sejak awal hingga terselesaikannya skripsi ini. Tanpa arahan Bapak Ibu, skripsi ini tidak akan mencapai bentuknya yang sekarang.
3. Terima kasih kepada anggota tim sport 2026 dan seluruh narasumber yang telah bersedia meluangkan waktu, memberikan data, dan membantu penulis selama proses penelitian di lapangan
4. Teman-teman seperjuangan angkatan 22. Terima kasih telah menjadi teman diskusi, tempat berkeluh kesah dan pengingat untuk tidak menyerah.

**POLA KOMUNIKASI KELOMPOK DALAM TIM MOBILE LEGENDS
PRODI ILMU KOMUNIKASI UNIVERSITAS SALI AL- AITAAM
(Studi kasus: Pada Kegiatan Bem Sport2025)**

Daffa Syauqi Aqilah, 2026, Deli Luthfi Rahman, M.Sos, Fakultas Ilmu
Komunikasi, Universitas Sali Al-Aitaam
daffasyauki@gmail.com

ABSTRAK

Perkembangan industri esport telah menciptakan berbagai bentuk kerja sama tim yang menuntut koordinasi komunikasi yang efektif, salah satunya pada permainan *Multiplayer Online Battle Arena* seperti Mobile Legends: Bang Bang. Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis pola komunikasi kelompok yang terjadi dalam tim Mobile Legends selama kegiatan esport. Fokus penelitian diarahkan pada bagaimana anggota tim berinteraksi, berbagi informasi, serta mengambil keputusan secara kolektif selama proses permainan maupun persiapan pertandingan.

Metode penelitian yang digunakan adalah pendekatan kualitatif dengan studi kasus pada sebuah tim Mobile Legends yang aktif mengikuti kegiatan esport. Teknik pengumpulan data dilakukan melalui observasi, wawancara mendalam dengan anggota tim, serta dokumentasi aktivitas permainan. Analisis data dilakukan dengan mengidentifikasi bentuk komunikasi yang muncul, seperti komunikasi instruktif, koordinatif, dan evaluatif selama pertandingan berlangsung.

Kata Kunci: Komunikasi Kelompok, Tim Mobile Legends, Pola Komunikasi, Kerja Sama Tim, BEM Sport 2025.

**GROUP COMMUNICATION PATTERNS WITHIN THE MOBILE
LEGENDS TEAM OF THE COMMUNICATION SCIENCE STUDY
PROGRAM,**

**SALI AL-AITAAM UNIVERSITY
(Case Study: BEM Sport 2025 Event)**

*Daffa Syauqi Aqilah, Deli Luthfi Rahman, M.Sos., Faculty of Communication
Science, Sali Al-Aitaam University
daffasyauki@gmail.com*

ABSTRACT

The development of the esports industry has created various forms of teamwork that require effective communication coordination, one of which is in Multiplayer Online Battle Arena games like Mobile Legends: Bang Bang. This study aims to analyze group communication patterns that occur within Mobile Legends teams during esports activities. The research focuses on how team members interact, share information, and make collective decisions during gameplay and match preparation.

The research method used was a qualitative approach, using a case study of a Mobile Legends team actively participating in esports activities. Data collection techniques were conducted through observation, in-depth interviews with team members, and documentation of game activities. Data analysis was conducted by identifying the forms of communication that emerged, such as instructive, coordinative, and evaluative communication during matches.

Keywords: Group Communication, Mobile Legends Team, Communication Patterns, Teamwork, BEM Sport 2025.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT atas segala rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan proposal penelitian ini dengan judul “Pola Komunikasi dan Bentuk Kerja Sama Tim dalam Game Mobile Legends (Studi Kasus pada Komunitas Pemain di Universitas Sali Al Aitaam)”. Proposal ini disusun sebagai salah satu syarat dalam melaksanakan kegiatan penelitian sekaligus sebagai bentuk pengembangan pengetahuan di bidang pendidikan agama islam. Dalam proses penyusunan proposal ini, penulis banyak memperoleh bantuan, bimbingan, dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

Dalam membuat skripsi ini, peneliti menyadari bahwa tanpa bantuan dan dukungan dari berbagai pihak, pekerjaan ini tidak akan selesai. Karena itu, peneliti ingin menyampaikan terima kasih kepada:

1. Drs. H. Sali Iskandar, M.M (Alm) selaku Pendiri, Perintis dan Pembina Universitas Sali Al-Aitaam
2. Fatimah Nurjannati Iskandar, SE., M.Ak, selaku Rektor Universitas Sali Al-Aitaam
3. Andri Asmari, S.E., M.M selaku Wakil Rektor I Bidang Akademik dan Kurikulum Universitas Sali Al-Aitaam
4. Dian Haerana, S.T, selaku Wakil Rektor II Bidang Keuangan dan Sarana Prasarana Universitas Sali Al-Aitaam
5. Ir. Arif Nugraha, M.M, selaku Wakil Rektor III Bidang Adm Kemahasiswaan dan PMB Universitas Sali Al-Aitaam
6. Dery Fitriadi Ginanjar, S.I.Kom., M.I.Kom selaku Dekan Fakultas Ilmu Komunikasi Universitas Sali Al-Aitaam
7. Marina Yuliani, S.I.Kom., M.I.Kom selaku Kaprodi Ilmu Komunikasi Universitas Sali Al-Aitaam
8. Wusana Bayu P, S.Pt., M.I.Kom selaku Sekretaris Prodi Ilmu Komunikasi Universitas Sali Al-Aitaam
9. Pembimbing skripsi

10. Dosen Fakultas Ilmu Komunikasi 1) Deli Luthfi, S.Sos., M.Sos, 2) Enung Nurhayati, S.Sos., M.Si, 3) Lina Wiyarsih, S.Sos., M.I.Kom 4) M. Hanif Fatahillah Iskandar, S.I.Kom., M.I.Kom 5) Mega Mutia Maeskina, S.I.Kom., M.I.Kom, 6) Mia Tania, S.I.Kom., M.I.Kom, 7) Nazmi Abdurahman, S.Sos., M.Sos 8) Ogy Mahendra, S.I.Kom., M.I.Kom, 9) Ryan Suherlan, S.I.Kom., M.I.Kom.

11. Jajaran civitas akademika Universitas Sali Al-Aitam

Bandung, 20 Juli 2026

Daffa Syauqi Aqilah
2270201114



DAFTAR ISI

POLA KOMUNIKASI KELOMPOK DALAM TIM MOBILE LEGENDS	
PRODI ILMU KOMUNUKASI UNIVERSITAS SALI AL- AITAAM	1
LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI	I
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	II
LEMBAR PERNYATAAN	III
MOTTO	IV
LEMBAR DEDIKASI	V
ABSTRAK.....	VI
ABSTRACT.....	VII
KATA PENGANTAR.....	VIII
DAFTAR ISI	X
DAFTAR TABEL	XIII
DAFTAR GAMBAR.....	XIV
DAFTAR LAMPIRAN	XV
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Konteks penelitian	1
1.2. Fokus Penelitian	5
1.3. Pertanyaan Penelitian.....	5
1.4. Tujuan Penelitian	6
1.5. Kegunaan Penelitian	6
1.5.1. Kegunaan Teoritis	6
1.5.2. Kegunaan Praktis	7
1.6. <i>Setting</i> penelitian	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1. <i>Review</i> Penelitian Sejenis.....	8
2.2. Pola Komunikasi.....	21

2.2.1. Pengertian pola Komunikasi.....	21
2.2.2. Macam-macam Pola Komunikasi	25
2.3. Komunikasi Kelompok	26
2.4. Strategi Komunikasi	28
2.4.1. Siklus Perilaku	28
2.4.2. Aturan Bersama	30
2.5. Teori Pola Komunikasi Kelompok	32
2.6. Teori Komunikasi Konvergensi Simbolik	33
2.7. Kerangka pemikiran.....	36
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	38
3.1. Metodologi Penelitian.....	38
3.1.1. Paradigma Konstruktivis	38
3.1.2. Subjek Penelitian.....	39
3.1.3. Teknik Pengumpulan Data	39
3.1.4. Teknik Analisi Data	40
3.1.5. Uji Validasi Data.....	41
3.2. Gambaran Umum Objek Penelitian.....	43
BAB IV HASIL TEMUAN PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	44
4.1. Hasil Temuan Penelitian	44
4.1.1. Pola komunikasi interaksi, hirarki dan jaringan komunikasi dalam pertandingan BEMesport 2025	44
4.1.2. Konsep Fantasi mobile legend dalam faktor pendukung dan faktor penghambat komunikasi kelompok dalam Tim Mobile Legends Prodi Ilmu Komunikasi Universitas Sali Al-Aitaam pada kegiatan BEM Esport 2025BEMesport 2025	46

4.1.3. Faktor penyebab Mobile Legends berhasil menjadi salah satu esports paling populer di kampus Sali Al-Aitaam	49
4.2. Analisis Dan Pembahasan	50
4.2.1. Paradigma Konstruktivis di komunikasi hirarki dan Jaringan Komunikasi Tim Mobile Legends Prodi Ilmu Komunikasi Universitas Sali Al-Aitaam pada kegiatan BEM Sport 2025.....	50
4.2.2. Pembahasan konsep fantasi berdasarkan pola komunikasi Hirarki dari faktor pendukung dan faktor penghambat komunikasi kelompok dalam Tim Mobile Legends Prodi Ilmu Komunikasi Universitas Sali Al-Aitaam pada kegiatan BEM Esport 2025.....	56
4.2.3. Analisis mendalam tentang penyebab Mobile Legends berhasil menjadi salah satu esports paling populer di kampus Sali Al-Aitaam pada pertandingan BEMesport 2025	61
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	67
5.1. Kesimpulan.....	67
5.2. Saran	68
5.2.1. Saran Teoritis.....	68
5.2.2. Saran Praktis	68
DAFTAR PUSTAKA.....	69
LAMPIRAN	71

DAFTAR TABEL

tabel 1 review penelitian sejenis	12
---	----



DAFTAR GAMBAR

Gambaran 1 review penelitian sejenis	36
Gambaran 2 sirkulasi jaringan komunikasi.....	53
Gambaran 3 aluran konsep fantasi.....	56



DAFTAR LAMPIRAN

lampiran 1 narasumber	70
-----------------------------	----

